



Guías te trabajo para suplir emergencia de salud debido al CVID19 "corona virus" para la atención al estudiantado en el área de ciencias naturales y tecnología del municipio de Bagadó en la IE nuestra señora de la candelaria

> DOCENTE: HUGO ALEX LEMOS LEMOS CORREO ELECTRONICO: hualele@hotmail.com TELÉFONO: 3104562179

INSTITUCIÓN EDUCATIVA NUESTRA SEÑORA DE LA CANDELARIA TECNOLOGÍA E INFORMATICA BAGADÓ-CHOCO 2020





| Área                          | Tecnología E informática   |   |
|-------------------------------|--|---|
| Grado                         | 10°  |   |
| Docente                       | Hugo alex lemos lemos  |   |
| Tema                          | Programa de edición de audio y video "Windows movie maker "  |   |
| Estándar                      | Evalúo las implicaciones para la sociedad de<br>como desarrollo y utilización de la tecnología   | la protección a la propiedad intelectual en temas<br>a. |
| DBA .Derechos                 |  |   |
| básicos de                    | En área de informática no se maneja este ítem  |   |
| aprendizajes                  |  |   |
| Competencia                   | Tecnológico (Gestión de la tecnología y las herramientas informáticas)   |   |
| Aprendizaje                   | 1. Windows Movie Maker   |   |
| Situación actual              | Al abordar el tema los estudiantes tenían conocimiento y comprendieron de entrada  la<br>información impartida .   |   |
| Evidencias de<br>Aprendizaje. | El estudiante maneja los conceptos sobre informática, tecnología, comunicación TIC, practica el<br>cómo realizar una red de informática básica, pone en marcha nuevas técnicas para la utilización y<br>creación de páginas web. |   |
| Administración                | Fecha de inicio  | Fecha de entrega de actividades                         |
| del tiempo                    | 11 de mayo 2020  | 22 de mayo de 2020                                      |





|                                      | Conocimientos previos:  |  |  |
|--------------------------------------|---|--|--|
| Momento 1:<br>Momento<br>exploración | i Sahar aya ar Windows Mayia Makan  |  |  |
|                                      | eSades que es Windows Movie Maker?  |  |  |
|                                      | ¿Qué beneficio traen tener sobre Windows Movie Maker?   |  |  |
|                                      | ¿Crees que es importante el manejo de Windows Movie Maker?  |  |  |
|                                      | Justifica tus respuesta   |  |  |
|                                      | Windows Movie Maker   |  |  |
|                                      | Video completo:   |  |  |
|                                      | https://www.youtube.com/watch?v=cF75sxtCXVM   |  |  |
|                                      | Es un programa sencillo para la Edición de vídeo, imágenes y sonido.  |  |  |
|                                      | Nos permite la Edición que incluye el cortar y unir Clips, aplicar Transiciones y Efectos, Crear<br>Títulos y manipular los clips de forma de lograr trabajos de muy buena calidad que luego podremos<br>Guardar en un vídeo y compartir con amigos y familiares, inclusive enviándolo por email. |  |  |
| Momento 2.                           | Pantalla principal  |  |  |
| Momento de<br>estructuración         | Barra de título   |  |  |
|                                      | Barra de menú   |  |  |
|                                      | Barra de<br>herramientas 2. Editor relicula ()  |  |  |
|                                      | Panel de tareas   |  |  |
|                                      | 3. Finalizar pelicula   |  |  |
|                                      | Espacio de<br>trabajo   |  |  |
|                                      | Barra de estado   |  |  |
|                                      |   |  |  |
|                                      |   |  |  |





## Área de trabajo

Cuando abrimos un programa nos encontramos siempre con un espacio de trabajo, compuesto de menús, barras de herramientas, columnas, botones de acceso, etc.

Es lo que comúnmente se llama Interfaz y tiene características distintas según el programa o software que se trate. En esta oportunidad veremos las distintas áreas o partes de la pantalla de Movie Maker y la funcionalidad de las mismas



### Barra de Menús

Desde aq accederemos todas la funciones d



programa. Generalmente tienen mucha similitud con el resto de los programas, y es por así decirlo, el nivel superior de control para todas las funciones que se realizan en un nivel inferior de manera mas práctica como lo es la Barra de Herramientas.

## Barra de Herramientas

La Barra de Herramientas nos permite un acceso rápido a las funciones más comunes comprendidas en la Barra de Menús.

Una acción puede realizarse de la misma manera con botón Guardar que ir a Archivo/Guardar Proyecto

## Panel Tareas/Colecciones

En este Panel se podrá alternar entre dos tipos de vista: Tareas y Colecciones, al cual podremos acceder de forma rápida haciendo click en los botones respectivos



sejos para la cre





## Panel Contenido

Aquí podremos visualizar nuestros clips u otros archivos de sonido e imagen que hayamos importado al proyecto.

### Monitor

Aquí visualizaremos tanto los clips importados al Panel Contenido como a la edición del proyecto en el Guión Gráfico/Línea de Tiempo.

Tiene funciones comunes a todos los reproductores multimedias, más otras que se irán viendo en el transcurso.

## importar imágenes

Siempre para empezar una película podemos hacerlos a partir de imágenes. Nosotros encontraremos una panel de tareas u opciones al costado izquierdo del programa, podremos elegir las imágenes que queramos que lleve el vídeo dándole clic en la opción IMPORTAR IMÁGENES.

## importar vídeos

Al igual que para subir las imágenes podremos encontrar la opción IMPORTAR VÍDEO halli le damos clic y elegimos el vídeo que queramos agregar a nuestra película, aunque en algunos casos si el vídeo es muy extenso al importarlo el mismo programa se encarga de recortarlo en tramos pequeños para tener una elaboración de película mucho mejor.

## importar audio o música

Estas tres opciones tienen mucho en común, ya que cuentan con la misma forma para ingresar el archivo, acá solo basta de ir a la opción IMPORTAR AUDIO y podemos agregarle sonido a la película para el transcurso de las imágenes.













#### añadir efectos y transiciones

es un programa que posee muchas transiciones y efectos para animar el transcurso de sus imágenes en su película. En cada cambio de imágenes se le puede agregar un efecto para darle como un llamado de atención a cada foto o imagen de la película. Una transición es mas como para animar el cambio de una imagen a otra, todo esto lo podremos encontrar en las opciones de la parte lateral izquierda del programa. Aunque es mejor y mas recomendable no agregar



animaciones en todas sus imágenes ya que cautivara mas la atención los efectos y no lo que se quiere dar a entender.

# AGREGAR TÍTULOS O CRÉDITOS

Esta opción nos permite agregarle títulos de presentación a nuestra película como a la vez los créditos al finalizar la película. También podremos encontrar opciones de texto de intermedios para explicar cada imagen de la película.

## GLOSARIO

PROYECTO : es el vídeo clip que ya hemos realizado pero sin day la ultima opcion que es "finalizar vídeo"

ARCHIVO DE WINDOWS MEDIA :es un archivo que

es un framework multimedia para la creación y distribución de medios para Microsoft Windows. Se compone de un kit de desarrollo de software con varias interfaces de programación de aplicaciones y un número de tecnologías precompiladas. Es el reemplazo de NetShow.El kit de desarrollo de Windows Media está siendo reemplazado por Media Foundation.

CLIPS:o videoclip es una pieza corta de vídeo que se ha popularizado mucho en Internet en los últimos tiempos. Difiere del cortometraje en la medida en que es muchísimo más corto y no se somete obligatoriamente a un proceso de producción y edición industrial o técnico.

COLECCION:Una colección en Windows Movie Maker puede contener tanto clips de audio, clips de vídeo o imágenes que se han importado como las transiciones y los efectos existentes. Las





|                             | carpetas del panel Colecciones contienen los clips, que son segmentos más pequeños de audio y<br>vídeo. Las carpetas sirven para organizar el contenido que se importa en Windows Movie Maker.   |
|-----------------------------|--|
|                             | DISPOSITIVO DE CAPTURA:  |
|                             | La digitalización de una imagen puede realizarse por medio de diversos dispositivos o<br>digitalizadores, como escáneres planos o de sobremesa, escáneres para diapositivas, cámaras<br>fotográficas digitales, escáneres para objetos sólidos (3D), etc. PERO EN WMM : es la obtención<br>de los archivos por medio de wmm para nuestro vídeo.  |
|                             | FOTOGRAMA:Cada uno de las imágenes que se suceden en una película cinematográfica rodada<br>en celuloide. Es el elemento más pequeño de la película.   |
|                             | PUNTOS DE CORTE: son los puntos en donde se señalan exactamente los puntos para finalizar.   |
|                             | CAPTURAR: Apresar, aprehender, apoderarse de alguien o de algo que opone resistencia(fotos,<br>vídeos, música etc)   |
|                             | GRABAR:Registrar imágenes, sonidos o datos en el soporte adecuado para su almacenamiento y<br>reproducción.  |
|                             | RECORTAR:Acortar,disminuir,lo que sobra de algo.   |
|                             | STORYBOARD:Un storyboard o guion gráfico es un conjunto de ilustraciones mostradas en<br>secuencia con el objetivo de servir de guía para entender una historia, previsualizar una<br>animación o seguir la estructura de una película antes de realizarse o filmarse.   |
|                             | Después de leer el texto favor realizar las siguientes actividades   |
| Momento 3:<br>Práctica      | <ul> <li>Realizar el dibujo de la pantalla principal de Windows Movie Maker colorearlo y enviarlo<br/>por correo electrónico</li> <li>Realizar el dibujo de barra de menus colorearlos y enviarlo por correo electrónico</li> <li>De acuerdo a las partes de Windows Movie Maker realizar un mapa conceptual. NOTA:<br/>ponga como título pantalla principal y despliegue el resto de los elementos. tomarle una<br/>foto y enviarla por correo electrónico</li> </ul> |
| Momento 1:                  | -Preguntar:  |
| Momento 4:<br>Transferencia | ¿Explique porque es importante utilizar Windows Movie Maker?   |
|                             | ¿consulte que trabajo puedo hacer en Windows Movie Maker?  |





|                       | Justifique sus respuesta   |
|-----------------------|--|
| Momento<br>evaluación | Docente:   |
|                       | Asignatura:  |
|                       | Grado:   |
|                       | Fecha:   |
|                       | Estudiante:  |
|                       | De acuerdo a lo leído contestar el siguiente cuestionario.   |
|                       | <ol> <li>Observa el panel de tareas e identifica los pasos a seguir para realizar una película</li> <li>¿Qué diferencia hay entre panel de tareas y panel de colecciones?</li> </ol> |
|                       | <ul> <li>3) ¿Qué tienen en común y en qué se diferencia el guion gráfico y la escala de tiempo?</li> <li>4) ¿Qué tipo de archivos se pueden importar desde movie maker?</li> </ul>   |
| Seguimiento           | Se está pendiente de cómo avanzan los estudiantes, para apoyarlos en las   |
|                       | dificultades que presente en la temática.  |